

Arbeitsauftrag	Stromspar-Memory
Ziel	<ul style="list-style-type: none"> Die Stunde wird mit einem Memoryspiel unterbrochen. Dabei werden die SuS spielerisch darauf hingewiesen, wie sie Strom sparen können.
Material	<ul style="list-style-type: none"> Memorykarten
Sozialform	3er-Gruppen
Zeit	15'

Verschiedene Spielmöglichkeiten

Memory I

Die Lehrperson kopiert die Memory-Vorlagen auf Transparentfolie und schneidet die einzelnen Kärtchen aus. Jedes Kind erhält ein Kärtchen. Schüler 1 legt sein Kärtchen auf den Projektor. Wer glaubt, sein Bild oder sein Text entspreche demjenigen auf dem Projektor, darf nach vorne kommen und sein Kärtchen dazulegen. Stimmt der Rest der Klasse zu, darf Schüler 2 einen weiteren Mitschüler aufrufen und das Spiel beginnt von Neuem.

Memory II

Die Lehrperson kopiert die Memory-Vorlagen für jeden SuS auf dickes Zeichenpapier. Die SuS schneiden die Kärtchen aus. Zu zweit spielen sie Memory. Nach fünf Minuten wird das Spiel abgebrochen. Welcher SuS der Klasse hat am meisten Pärchen? Nach mehreren Runden kleben die SuS die Kärtchen in der richtigen Reihenfolge in ihr Heft.

Memory III

Die Lehrperson kopiert die Memory-Vorlagen auf Zeichenpapier und schneidet die einzelnen Kärtchen aus. Die Hälfte der Schüler bekommt je eine Bild-, die andere Hälfte je eine Textkarte. Ein Schüler mit einer Textkarte liest den Text vor. Blitzschnell muss der Schüler mit dem passenden Bild den Platz wechseln und sich zum Kollegen begeben. Der nächste Schüler liest vor usw.

Memory

Info für Lehrpersonen



Memory IV

Jeder SuS erhält eine Bild- und eine Textkarte, die nicht zusammengehören. Sie nehmen die Bildkarte in die rechte, die Textkarte in die linke Hand. Die Schüler versuchen nun, einen Kreis zu bilden, sodass jeweils die Person mit dem richtigen Bild rechts von ihnen steht. Karten tauschen streng verboten! Ergibt es einen oder mehrere Kreise?






Memory V

Jeder SuS schneidet die Kärtchen von beiden Memory-Vorlagen aus. Zu zweit spielen die SuS Memory. Statt jeweils zwei Kärtchen dürfen die Kinder so viele Kärtchen umdrehen, wie sie Augen würfeln.



<p>Lass das Licht nicht unnötig brennen.</p>		<p>Öffne den Kühlschrank nur kurz!</p>
	<p>Schalte den Computer aus, wenn du ihn länger als 20 Minuten nicht mehr brauchst.</p>	
<p>Beim Duschen brauchst du weniger Warmwasser als beim Baden.</p>		<p>Schalte den Drucker nur ein, wenn du etwas drucken willst!</p>
	<p>Schliesse im Winter die Fensterläden am späteren Nachmittag, so bleibt die Wärme besser im Raum.</p>	



<p>Öffne das Fenster, wenn es draussen kalt ist, nur kurz. Es reicht, wenn du das dreimal am Tag machst, um dein Zimmer zu lüften.</p>		<p>Der Lift braucht sehr viel Strom. Mach deshalb doch etwas für deine Fitness und steige die Treppe hoch.</p>
	<p>Verbringe deine Freizeit draussen mit deinen Freunden und nicht zu Hause alleine vor dem Computer beim „Gamen“.</p>	
<p>Während du die Zähne putzt, kannst du das Wasser abstellen, denn sonst läuft es ungenutzt und vergebens den Abfluss hinab.</p>		<p>Die Pfanne sollte den gleichen Durchmesser wie die Herdplatte haben.</p>
	<p>Deine Eltern können sich für ein Auto entscheiden, das wenig Treibstoff braucht.</p>	